



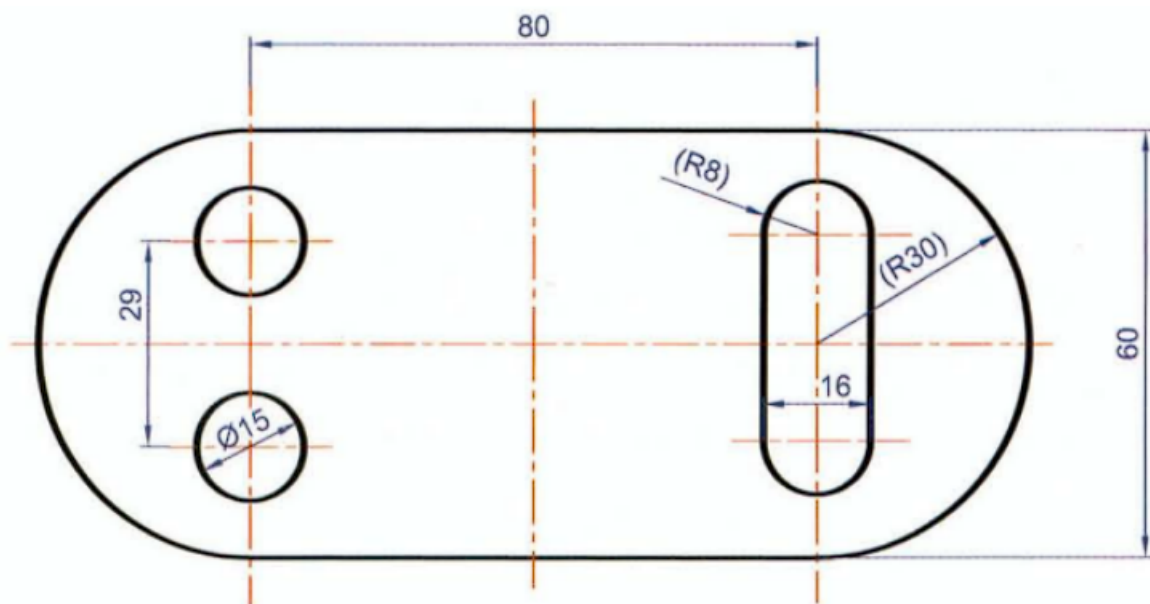
Práctica 1: Bocetos 2D en Fusion 360

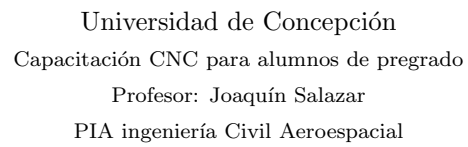
Fusion 360 es una herramienta sumamente versátil cuando de diseño 3D se trata, su potente motor gráfico y su capacidad de procesamiento permite que el hecho de diseñar sea sumamente intuitivo y sencillo, con un enfoque lógico en la distribución de botones, teclas y paneles. a continuación se presentan una serie de ejercicios que permiten familiarizarse de una manera más profunda.

1. Ejercicios

Utilizando **Fusion 360** elabore el boceto asociado a la figura presentada.

- **Ejercicio 1:** Chavetero de una puerta de corradera





Technical drawing of a rectangular plate with the following dimensions and features:

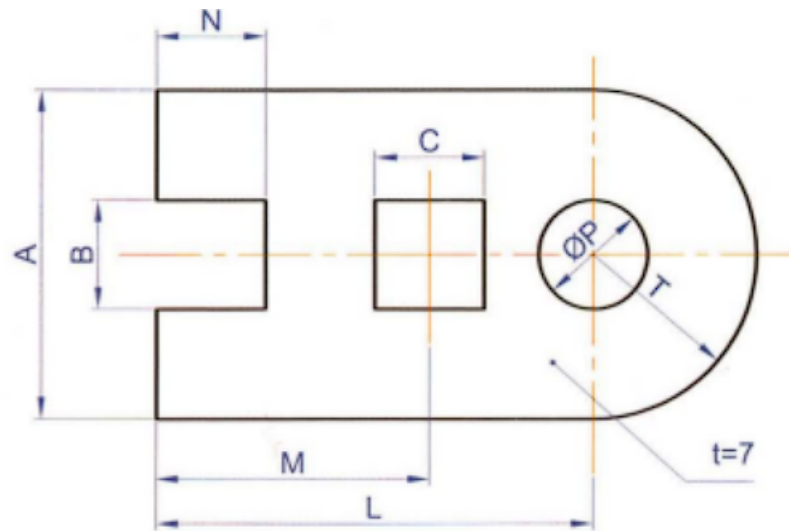
- Overall width: 180
- Overall height: 40
- Number of holes: 7
- Hole diameter: $\varnothing 10$
- Spacing between holes: $7 \times 20 (=140)$
- Offset from left edge to the first hole: 20

Technical drawing of a mechanical part with the following dimensions and labels:

- $5x$: Label for the top edge of the part.
- 20 : Dimension for the width of the top edge.
- $(R10)$: Dimension for the radius of the top edge.
- $\varnothing 135$: Dimension for the diameter of the top hole.
- $\varnothing 180$: Dimension for the diameter of the middle hole.
- $\varnothing 120$: Dimension for the diameter of the bottom hole.
- $5x\varnothing 20$: Label for the bottom edge of the part.



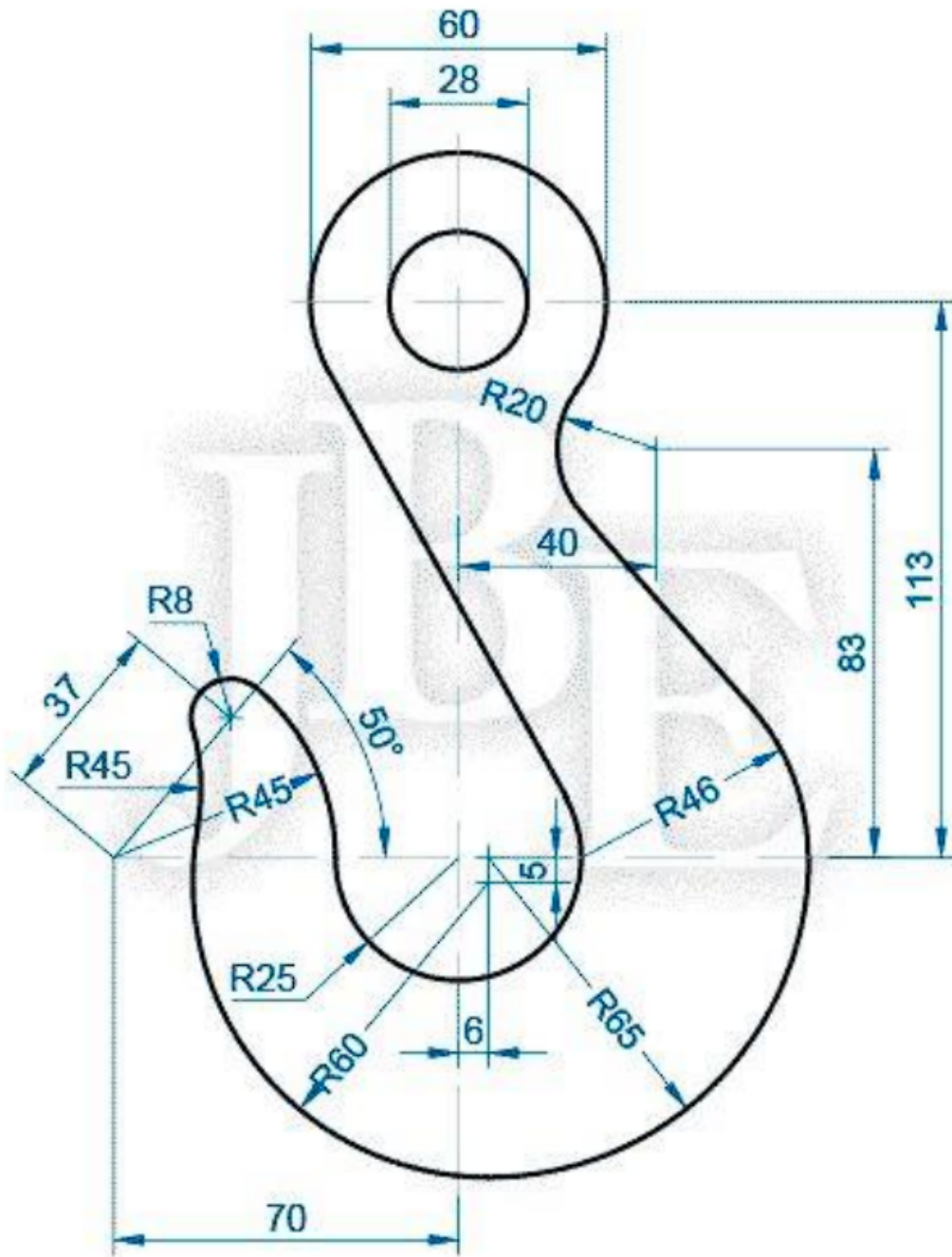
■ Ejercicio 4: Pieza de fantasía



A	B	C	L	M	N	P	T
40	20	□ 10	60	30	20	Ø10	(R20)



■ Ejercicio 5: Gancho Grúa



Aprovecha, pregunta y equivócate, es la oportunidad para para aprender,
y cuando llegue el momento, hacerlo bien